

REGULAMIN KLUBU MUZYCZNEGO ATLANTIC

Osoby uczestniczące w imprezach organizowanych przez klub muzyczny Atlantic mają obowiązek zapoznać się z niniejszym regulaminem. Zakup biletu, dokonanie rezerwacji oraz wejście na teren klubu jest jednoznaczne z jego akceptacją.

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Dla potrzeb niniejszego regulaminu przyjmuje się, że pojęcie „klub” jednoznacznie identyfikuje lokal Atlantic znajdujący się w Gdyni przy ul. 3 Maja 28.
2. Klub posiada fanpage: www.facebook.com/atlanticgdynia, który jest jedyną oficjalną stroną internetową Klubu. Osoby zarządzające klubem nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek informacje związane z klubem zamieszczone na innej niż w/w strona internetowa.
3. Osoby uczestniczące w Imprezaach zwane są dalej łącznie „Uczestnikami”, a każda z osobna „Uczestnikiem”.
4. Uprawnienie Uczestnika do wstępu na teren klubu wynika z posiadanego przez niego biletu jednorazowego (dalej łącznie jako „Bilet”), na warunkach i zasadach określonych w Regulaminie poniżej.

§ 2

BILETY I ZASADY WSTĘPU NA TEREN IMPREZY

1. Na teren Imprezy przysługuje wstęp osobie posiadającej Bilet (jeśli Impreza jest biletowana) oraz dokument potwierdzający tożsamość oraz zezwolenie Opiekuna wg wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do Regulaminu (jeśli dotyczy). W przypadku nabycia Biletu w formie elektronicznej, Uczestnik zobowiązany jest uprzednio samodzielnie wydrukować przesłany do niego plik zawierający taki Bilet i okazać przy wejściu wydruk.
2. Uczestnik Imprezy w wieku do 12 roku życia bierze udział w Imprezie na podstawie własnego Biletu jednakże warunkiem wpuszczenia takiej osoby na teren Imprezy jest przebywanie pod opieką osoby dorosłej posiadającej Bilet wstępu do tej samej strefy co małoletni Uczestnik przez cały okres trwania Imprezy,
3. Uczestnik imprezy w wieku od 13 do 17 lat bierze udział w Imprezie na podstawie własnego Biletu, wymagane jest jednak, by małoletni uczestnik Imprezy posiadał pisemną zgodę rodziców/opiekunów, zezwalającą na jego samodzielne przebywanie na terenie Imprezy,
4. Przez dokument potwierdzający tożsamość rozumie się dowód osobisty, tymczasowe zaświadczenie tożsamości, paszport, prawo jazdy, legitymację szkolną lub studencką, dokument stwierdzający tożsamość cudzoziemca albo inny dokument potwierdzający tożsamość zaopatrzonej w wizerunek twarzy i adres zamieszkania osoby.

5. Zakupiony Bilet na Imprezę nie może być używany w jakichkolwiek akcjach reklamowych lub promocyjnych (w tym w charakterze nagrody w konkursach lub loteriach), a także do jakichkolwiek innych celów komercyjnych lub handlowych osób trzecich, bez uprzedniej zgody kierownictwa Klubu.
6. W przypadku zmiany terminu lub miejsca Imprezy, Bilet zachowuje ważność i ma moc obowiązującą w nowym terminie lub miejscu Imprezy.
7. Kierownictwo Klubu przypomina i prosi o rozważne dokonywanie wyboru Biletu oraz podejmowanie decyzji o nabyciu Biletu, gdyż Bilet po jego nabyciu nie podlega zwrotowi ani wymianie.

§ 3

OGRANICZENIA ZWIĄZANE Z WEJŚCIEM DO KLUBU

1. Zabrania się wnoszenia na teren Klubu, a także posiadania przez Uczestników podczas Imprez, broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych (w tym strzelającego konfetti), wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych.
2. Zabronione jest wnoszenie lub wprowadzanie na teren Klubu, a pracownik Klubu ma prawo do odmowy wstępu na teren Imprezy osobie, w przypadkach próby takiego wniesienia lub wprowadzenia:
 - a) instrumentów muzycznych lub jakichkolwiek innych przedmiotów lub urządzeń, które mogą służyć zagłuszeniu przebiegu Imprezy lub w jakikolwiek inny sposób uniemożliwić lub utrudnić sprawne przeprowadzenie Imprezy zgodnie ze scenariuszem;
 - b) jakichkolwiek ostrych lub twardych, szklanych, metalowych lub innych niebezpiecznych przedmiotów,
 - c) mogących stwarzać niebezpieczeństwo dla Uczestników, np. butów, plecaków lub odzieży zawierających twarde lub ciężkie elementy, które mogą przy nagłym i niespodziewanym zetknięciu się z ciałem innego Uczestnika spowodować uszczerbek na jego zdrowiu;
 - d) flagi, transparentu lub tablicy nie będącej w bezpośredni sposób związanej z Imprezą z uwagi na okoliczność, iż mogą one uniemożliwić pełne uczestnictwo w Imprezie innym Uczestnikom bądź stanowić dla nich zagrożenie uszczerbkiem na zdrowiu, przy czym Klub zastrzega, że wszelkiego rodzaju flagi, transparenty należy zwinąć, a tablice usunąć, na każde wyraźne polecenie pracownika Klubu;
 - e) siedziska składanego lub turystycznego;
 - f) napojów nabytych poza terenem Imprezy;
 - g) zwierząt.

§ 4 BEZPIECZEŃSTWO

1. Każdy Uczestnik Imprezy jest obowiązany zachowywać się w sposób niezagrożający bezpieczeństwu innych Uczestników oraz innych osób przebywających na terenie Klubu, a w szczególności przestrzegać postanowień Regulaminu oraz przepisów prawa.
2. Upoważnieni pracownicy Klubu są uprawnieni do:
 - a) sprawdzania i stwierdzania uprawnień Uczestników do uczestniczenia w Imprezie, a w przypadku stwierdzenia braku takich uprawnień - wezwania ich do opuszczenia terenu Klubu,
 - b) legitymowania Uczestników w celu ustalenia ich tożsamości;
 - c) przeglądania zawartości bagaży i odzieży Uczestników w przypadku podejrzenia, że osoby te wnoszą lub posiadają przedmioty, o których mowa w § 3 pkt. 1 i 2 Regulaminu;
 - d) wydawania poleceń porządkowych Uczestnikom zakłócającym porządek publiczny lub zachowującym się niezgodnie z Regulaminem, a w przypadku niewykonania tych poleceń - wezwania ich do opuszczenia Imprezy.
 - e) ujęcia, w celu niezwłocznego przekazania Policji, Uczestników stwarzających bezpośrednie zagrożenie dla dóbr powierzonych ochronie oraz osób dopuszczających się czynów zabronionych.
3. Upoważnieni pracownicy Klubu są obowiązani odmówić wstępu na Imprezę:
 - a) osobie odmawiającej poddania się czynnościom, o których mowa w ust. 2 pkt a) - c) powyżej,
 - b) osobie znajdującej się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków,
 - c) osobie posiadającej broń lub inne przedmioty, materiały, wyroby, napoje, środki lub substancje, o których mowa w § 2 Regulaminu,
 - d) osobie zachowującej się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającej zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego,
 - e) osobie nieposiadającej Biletu lub innego dokumentu uprawniającego do przebywania na Imprezie, w tym zezwolenia Opiekuna (jeśli dotyczy);
 - f) usunąć z terenu Klubu osoby, które swoim zachowaniem zakłócają porządek publiczny lub zachowują się niezgodnie z Regulaminem,
 - g) usunąć z terenu Klubu osoby, o których mowa w ust. 3 pkt a) - d) powyżej.
4. Upoważniony pracownik Klubu może także odmówić zarówno wstępu jak i przebywania na Imprezie osobom, których wygląd zewnętrzny lub charakterystyka uniemożliwia dokonanie identyfikacji ich tożsamości.
5. Zabronione jest tarasowanie i zastawianie wyjść i dróg ewakuacyjnych, dróg dojazdowych dla służb ratowniczych oraz hydrantów i innych urządzeń niezbędnych w przypadku prowadzenia akcji ratowniczej lub gaśniczej podczas Imprezy.

§ 5 POZOSTAŁE OGRANICZENIA

1. Zabrania się prowadzenia jakiejkolwiek działalności o charakterze komercyjnym, a także przeprowadzenia zbiorów pieniężnych lub prowadzenia innej działalności (np. happeningów, zbierania podpisów) na terenie Imprezy podczas jej trwania, bez uprzedniej pisemnej zgody Organizatora. Oficjalne programy i gadżety dotyczące Imprezy są sprzedawane wyłącznie na terenie Imprezy lub w autoryzowanych przez Organizatora punktach sprzedaży.
2. Zabrania się prezentowania w trakcie trwania Imprezy jakichkolwiek haseł i okrzyków prowokujących lub nawołujących do zakłócenia porządku i bezpieczeństwa, mogących stanowić zarzewie konfliktu, obraźliwych lub poniżających inne osoby z uwagi na ich płeć, rasę, wyznanie, wiek, przekonania, poglądy polityczne, orientację seksualną, przynależność do którejś z subkultur, sympatie sportowe lub z jakiegokolwiek innego powodu.
3. Klub zakazuje rejestrowania dźwięku, obrazu, wykonywania zdjęć i jakiejkolwiek innej aktywności realizowanej przy użyciu sprzętu audiowizualnego. Wszelkie zapytania o akredytacje oraz możliwości otrzymania zgody na filmowanie, wykonywanie zdjęć, itp., należy kierować do kierownictwa Klubu.

§ 6 SZATNIA

1. Szatnia w klubie jest obowiązkowa.
2. Uczestnikom zostawiającym odzież w szatni Klubu wydawane są numerki. Za zgubienie lub zniszczenie numerka z szatni obowiązuje opłata dodatkowa w wysokości 20 zł.
3. Nie dopuszcza się przyjęcia odzieży lub innych rzeczy od kilku osób na przechowanie wspólne.
4. Pracownik szatni nie jest zobowiązany do potwierdzania zgodności tożsamości osoby przekazującej rzeczy do przechowania z osobą, która zwraca się o wydanie rzeczy na podstawie wydanego numerka.
5. W przypadku zgubienia numerka z szatni, rzeczy pozostawione w szatni mogą zostać wydane dopiero po zakończeniu imprezy i po opuszczeniu Klubu przez wszystkich Uczestników, a także po uiszczeniu opłaty dodatkowej, o której mowa w ust. 2 powyżej.
6. Uczestnik ubiegający się o wydanie rzeczy z szatni, a nie posiadający numerka powinien podać obsłudze szatni niezbędne dane umożliwiające jednoznaczną identyfikację rzeczy oraz pozwalające na uznanie tego Uczestnika za jej właściciela. W uzasadnionych przypadkach wydanie rzeczy może nastąpić w dniu następnym, w godzinach wskazanych przez obsługę Klubu.

7. W przypadku odmowy pokrycia kosztów z tytułu utraty lub zagubienia numerka, Klub ma prawo zatrzymać odzież lub inną rzecz do chwili zaspokojenia lub zabezpieczenia swych roszczeń.
8. W przypadku pozostawienia rzeczy w szatni po zakończonej Imprezie, istnieje możliwość ich odebrania w godzinach pracy Klubu wyłącznie w ciągu 14 dni od daty Imprezy.
9. W przypadku nieodebrania rzeczy pozostawionych w szatni w terminie 14 dni od daty Imprezy podlegają one likwidacji na podstawie protokołu likwidacji.
10. Za wartościowe przedmioty pozostawione w szatni (dokumenty, klucze, portfele, sprzęt elektroniczny, karty płatnicze itp.) Klub nie ponosi odpowiedzialności.
11. W sytuacji powstania kwestii spornych dotyczących wydania odzieży bądź innych przedmiotów z szatni o rozwiązaniu powyższej sytuacji decyduje każdorazowo kierownictwo Klubu.

§ 7 REKLAMACJE

Wszelkie reklamacje, uwagi i wnioski w sprawach związanych z uczestnictwem w Imprezie można składać w terminie 14 dni od dnia zakończenia Imprezy, w szczególności pisemnie na następujący adres korespondencyjny Klubu Atlantic: marketing@klubatlantic.pl

§ 8 POSTANOWIENIA

1. Organizator zastrzega sobie możliwość rejestracji przebiegu Imprezy, a w szczególności zachowania osób w niej uczestniczących, za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
2. Organizator może również utrwalać przebieg Imprezy dla celów dokumentacji lub dla celów reklamowo - promocyjnych Organizatora lub sponsorów. Organizator lub odpowiednio sponsor może korzystać z takiego nagrania lub jego fragmentu, w tym przedstawiającego wizerunek Uczestnika lub innej osoby przebywającej na Terenie Imprezy, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, bez konieczności zapłaty wynagrodzenia za korzystanie z wizerunku, na wszelkich polach eksploatacji, w tym na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskich i prawach pokrewnych, dalej zwana Ustawą, w szczególności poprzez jego utrwalanie, zwielokrotnianie, obrót oraz rozpowszechnianie.
3. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Imprezy i w siedzibie Klubu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia i obowiązuje do momentu jego odwołania przez kierownictwo Klubu. Jednocześnie kierownictwo Klubu zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.